Función:

Implementación de un sistema cashless para la gestión de las consumiciones y el acceso durante el evento

Limite:

* Desde que el asistente se registre en el evento hasta que este accede a algún sector
* Desde que el asistente se registre en el evento hasta que este realiza un pago con pulsera

Alcance:

Usuario final:

* Registrarse en el evento
* Comprar una entrada basica o full
* Recarga de puntos mediante el sitio web o en los puntos de recarga durante el evento
* Realizar consumo en los stands o mediante el sistema de autobeer
* Acceso a eventos o lugares de descanso
* El sistema deberá permitir la compra máxima de dos bebidas alcohólicas por dia

Funcionalidades de Apoyo:

* Gestionar cuentas de usuarios
* Gestionar precios de bebidas
* Gestión de precios de las entradas
* Gestionar cantidad mínima de reposición de los barriles de cerveza
* Gestión de la cantidad máxima o mínima de consumiciones de bebidas alcohólicas
* Tiempo de espera para cancelar una venta

Comunicaciones con sistemas Externos:

* Comunicación con el sistema de tarjetas de crédito para el pago
* Comunicación con la compañía de telefonia por medio de sms para la reposición de cerveza en los barriles

Funcionalidades Excluidas:

* No se podrá pagar con efectivo
* No se podrá llevar consumiciones por fuera del evento
* No hay un sistema de devolución de bebidas